

Pagina 21, stap 2:

Bij sommige toestellen staat het build-nummer één niveau dieper:
Over dit toetstel > Software informatie > buildnummer.

Pagina 106, stap 2:

Flutter Outline staat niet links, maar rechts.

Pagina 106, stap 3 en 4:

Op 20 mei 2020 is er een nieuwe versie van Android Studio (4.0) uitgekomen. Als u deze versie gebruikt, zijn sommige namen van functie in Flutter Outline anders. Bijvoorbeeld:

- 'Replace widget with it's children' heet nu 'Remove this widget';
- 'Center widget' heet nu 'Wrap with Center'.

U kunt deze outline-functies ook oproepen door een widget in de code te selecteren en op alt-enter te drukken of door op het pictogram met het lampje aan de linkerkant te klikken.

Pagina 122, onderste codevoorbeeld:

In de 'DefaultTabController' moet u ook het aantal tabs aangeven. Dat doet u met de parameter 'length: 3' binnen de DefaultTabController-widget. In de downloadcode staat het wel goed. Het hele codevoorbeeld wordt dan:

```
class AppRoot extends StatelessWidget {
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: DefaultTabController(
        length: 3,
        child: Scaffold(
          appBar:AppBar(title: Text('MijnApp')),
          body:TabBarView(
            children: <Widget>[
              AppTree(),
              Scherm2(),
              Scherm3(),
            ],
          ),
        ),
      ),
    );
  }
}
```

Pagina 139, laatste regel:

dependencies moet zijn dependencies.

Pagina 152, codevoorbeeld en punt 4 in de toelichting:

bodyText1 moet zijn bodyText2. Hiermee stelt u de standaardtekst in.

Pagina 152, punt 4 en pagina 153 bovenaan:

'title' is in de nieuwste versie van Flutter vervangen en geeft nu een foutmelding. Gebruik hiervoor in de plaats bijvoorbeeld `headline1` of druk op ctrl-spatie voor andere opties.

Pagina 154, stap 4 en codevoorbeeld

Bij stap 4 wordt het lettertypebestand in de map `assets\fonts` geplaatst. Dat moet ook het pad zijn in `pubspec.yaml`. Verander hier in drie regels

```
'- asset: fonts/' door '- asset: assets/fonts/'
```

Of plaats de map 'fonts' direct in de lib-map en niet in de submap 'assets'.

Pagina 164, laatste zin van de gewone tekst (geen code)

Deze zin moet zijn: Breid de `AppState`-klasse als volgt uit:

Pagina 167, onderste codeblok, derde zin

```
Child: Slider.adaptive( moet zijn
```

```
Child: Slider(
```

Met '.adaptive' laat u het systeem bepalen welk type slider wordt gebruikt (zoals op pagina 170 en volgende aan bod komt). Als u dat hier al doet, dan heeft u op een iOS-apparaat of simulator een iOS-slider. Dat betekent onder meer dat de labels (bovenste codeblok pagina 168) daar niet werken.

Pagina 169: interferentie DropdownButton en Slider

Als u het codevoorbeeld op deze pagina volgt, kunt u de grootte van het logo met de `DropdownButton` aanpassen. Omdat de slider ook aan de variabele 'grootte' gekoppeld is, beweegt deze ook mee. Maar als u nu de slider beweegt, gaat het mis: de `DropdownButton` krijgt een waarde die niet in de `lijstOpties` staat en u krijgt een foutmelding. (Het is dan ook niet heel logisch om een slider aan een `DropdownButton` te koppelen en dit is hier alleen ter illustratie gedaan). U kunt de `DropdownButton` verwijderen of het als volgt oplossen:

Plaats bovenin de `AppState`-klasse de volgende functie:

```
int dropdownWaarde(double grootte) {
    if (grootte < 65) return 30;
    if (grootte < 150) return 100;
    return 200;
}
```

Vervang vervolgens in de `DropdownButton` de parameter: `value: grootte.toInt()`,
door: `value: dropdownWaarde(grootte)`,