

## Errata bij 'Apps ontwikkelen met Flutter'

### Flutter 1 en 2

Dit boek is geschreven met de eerste versie van Flutter. In april 2021 verscheen de tweede versie. Kort daarna verscheen de geheel herziende editie van dit boek, 'Apps ontwikkelen met Flutter 2'. Dit sluit aan op de nieuwe Flutterversie en hierin zijn ook alle onderstaande errata verwerkt.

Het belangrijkste verschil tussen beide Flutterversies is de zogenaamde [sound null safety](#). Sommige code in de eerste editie van 'Apps ontwikkelen met Flutter', geeft daardoor foutmeldingen. Dit komt u voor het eerst tegen bij de checkbox op pagina 164. Toch kunt u het eerste boek ook prima met de nieuwe versie gebruiken. Zet daarvoor de null-safety uit.

Dat doet u als volgt:

1. Open het bestand `pubspec.yaml`.
2. Op regel 21 staat iets als: `sdk: ">=2.12.0 <3.0.0"`. Verander het eerste getal in 2.11.9. De regel wordt dus: `sdk: ">=2.11.9 <3.0.0"`
3. Klik rechtsboven op 'Pub get'.

### Bij de codevoorbeelden:

Als u in de nieuwste versie van Flutter een ouder Flutterproject start op een ios-apparaat of ios-simulator, kunt u de volgende foutmelding krijgen:

*Warning: CocoaPods recommended version 1.10.0 or greater not installed.*

*Pods handling may fail on some projects involving plugins.*

Dit lost u als volgt op

1. Verwijder uit het project de map `ios/pods`
2. Ga in Android Studio onderaan naar terminal.
3. Geef de opdracht `cd ios`
4. Geef de opdracht `rm podfile`

Of download de nieuwste versie van de codevoorbeelden.

Verder zijn sommige widgetnamen veranderd. Deze herkent u doordat Flutter ze in de code doorstreept. Dat is niet erg: u kunt de oude versies gewoon blijven gebruiken. U kunt ook rechts op een doorgestreepte naam klikken: Flutter kan deze dan meestal automatisch met de nieuwe benaming vervangen.

### Aanhalingstekens

Als u code kopieert (bijvoorbeeld uit deze errata of uit de webversie van het boek), dan gaat dat vaak mis bij aanhalingstekens. Android Studio en DartPad herkennen de opgemaakte aanhalingstekens niet als zodanig. Verwijder in de gekopieerde code de aanhalingstekens en typ deze opnieuw.

### Pagina 21, stap 2:

Bij sommige toestellen staat het build-nummer één niveau dieper:

Over dit toetstel > Software informatie > buildnummer.

### Pagina 106, stap 2:

Flutter Outline staat niet links, maar rechts.

### Pagina 106, stap 3 en 4:

Op 20 mei 2020 is er een nieuwe versie van Android Studio (4.0) uitgekomen. Als u deze versie gebruikt, zijn sommige namen van functie in Flutter Outline anders. Bijvoorbeeld:

- 'Replace widget with it's children' heet nu 'Remove this widget';
- 'Center widget' heet nu 'Wrap with Center'.

U kunt deze outline-functies ook oproepen door een widget in de code te selecteren en op alt-enter te drukken of door op het pictogram met het lampje aan de linkerkant te klikken.

### Pagina 122, onderste codevoorbeeld:

In de 'DefaultTabController' moet u ook het aantal tabs aangeven. Dat doet u met de parameter 'length: 3' binnen de DefaultTabController-widget. In de downloadcode staat het wel goed. Het hele codevoorbeeld wordt dan:

```
class AppRoot extends StatelessWidget {
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: DefaultTabController(
        length: 3,
        child: Scaffold(
          appBar:AppBar(title: Text('MijnApp')),
          body:TabBarView(
            children: <Widget>[
              AppTree(),
              Scherm2(),
              Scherm3(),
            ],
          ),
        ),
      ),
    );
  }
}
```

### Pagina 139, laatste regel:

dependencies moet zijn dependencies.

### Pagina 152, codevoorbeeld en punt 4 in de toelichting:

bodyText1 moet zijn bodyText2. Hiermee stelt u de standaardtekst in.

### Pagina 152, punt 4 en pagina 153 bovenaan:

'title' is in de nieuwste versie van Flutter vervangen en geeft nu een foutmelding. Gebruik hiervoor in de plaats bijvoorbeeld `headline1` of druk op ctrl-spatie voor andere opties.

### Pagina 154, stap 4 en codevoorbeeld

Bij stap 4 wordt het lettertypebestand in de map `assets\fonts` geplaatst. Dat moet ook het pad zijn in `pubspec.yaml`. Verander hier in drie regels

```
'- asset: fonts/' door '- asset: assets/fonts/'
```

Of plaats de map 'fonts' direct in de lib-map en niet in de submap 'assets'.

### **Pagina 164, laatste zin van de gewone tekst (geen code)**

Deze zin moet zijn: Breid de `AppTreeState`-klasse als volgt uit:

### **Pagina 167, onderste codeblok, derde zin**

```
Child: Slider.adaptive( moet zijn  
Child: Slider(
```

Met `'adaptive'` laat u het systeem bepalen welk type slider wordt gebruikt (zoals op pagina 170 en volgende aan bod komt). Als u dat hier al doet, dan heeft u op een iOS-apparaat of simulator een iOS-slider. Dat betekent onder meer dat de labels (bovenste codeblok pagina 168) daar niet werken.

### **Pagina 169: interferentie `DropDownButton` en `Slider`**

Als u het codevoorbeeld op deze pagina volgt, kunt u de grootte van het logo met de `DropDownButton` aanpassen. Omdat de slider ook aan de variabele `'grootte'` gekoppeld is, beweegt deze ook mee. Maar als u nu de slider beweegt, gaat het mis: de `DropDownButton` krijgt een waarde die niet in de `lijstOpties` staat en u krijgt een foutmelding. (Het is dan ook niet heel logisch om een slider aan een `DropDownButton` te koppelen en dit is hier alleen ter illustratie gedaan). U kunt de `DropDownButton` verwijderen of het als volgt oplossen:

Plaats bovenin de `AppTreeState`-klasse de volgende functie:

```
int dropdownWaarde(double grootte) {  
    if (grootte < 65) return 30;  
    if (grootte < 150) return 100;  
    return 200;  
}
```

Vervang vervolgens in de `DropDownButton` de parameter: `value: grootte.toInt()`,  
door: `value: dropdownWaarde(grootte)`,

### **Pagina 196:**

Tweede regel moet zijn: `'moeten'` in plaats van `'moet'`.

### **Pagina 211:**

Eerste regel: `'de quiz'` in plaats van `'te quiz'`.

### **Pagina 258 en 259:**

In stap 2 en 5 staat `MailDialog.dart` met een hoofdletter. In stap 3 en in de `import`-instructie bovenaan pagina 259 staat een kleine letter. Het is belangrijk dat de naam van het bestand precies overeenkomt met de `import`functie. Gebruik daarom in zowel de bestandsnaam als de `import`functie dezelfde schrijfwijze (kleine letter of hoofdletter).

### **Pagina 258, stap 2**

`'Get dependencies'` is in de huidige versie van Android Studio vervangen door `'Pub get'`.

### **Pagina 262, laatste codeblok**

De puntkomma op het einde is weggefallen. Zoals elke instructie moet u dit blok daarmee afsluiten.

### **Pagina 277, eerste bullet**

Om een tekst als .json (of andere tekst zonder opmaak) op te slaan in Apple Teksteditor, moet u deze eerst converteren naar 'platte tekst'. Klik daarvoor op opmaak> converteer naar platte tekst. Daarna worden documenten standaard als UTF8 opgeslagen en kunt u ze de extensie .json of wat dan ook geven. U kunt dit ook de standaardinstelling maken: TextEditor> Voorkeuren> Platte tekst.

### **Pagina 277, code onderaan**

Vermeld het type:

```
const String vragenUrl = 'https://boek.flutter.nl/quiz/';
```

### **Pagina 279, code**

In nieuwere versies van de http-package kunt u niet meer een string direct als url gebruiken.

Als u hier een fout krijgt, verandert u:

```
await http.post(lib.vragenUrl + 'vragen.json');
```

door:

```
await http.post(Uri.parse(lib.vragenUrl + 'vragen.json'));
```

Heeft u ook een fout gevonden? Mail naar [mark@flutter.nl](mailto:mark@flutter.nl)